

- Wandrip-Fruin N., Harrigan P. (eds.), *First person*, Cambridge, MIT Press, 2004.
- Werbach K., Hunter D., *For the Win*, Philadelphia, Wharton Digital Press, 2012.
- Willson M., Leaver T. (eds.), *Social, Casual and Mobile games: The Changing Gaming Landscape*, New York, Bloomsbury Publishing, 2016.
- Winnicott D.W., *Gioco e realtà*, Milano, Mondadori, 2006.
- Wu W.H., Hsiao H.C., Wu P.L., Lin C.H., Huang S.H., *Investigating the learning theory foundations of game-based learning: A meta-analysis*, in «Journal of Computer Assisted Learning», 28, 2012.
- Yee N., *Facets: Five Motivation Factors for Why People play MMORPG's*, 2002, <http://www.nickjee.com/facets/5motiva.html>.
- Zagal J.P., *Ludoliteracy*, Pittsburgh, ETC, 2010.
- Zichermann G., *Fun is the Future: Mastering Gamification*, 2010, Retrieved July 18, 2012, from YouTube GoogleTechTalks:<http://www.youtube.com/watch?v=601gNVeaE4g>.

Sitografia

www.cancerresearchuk.org
www.badgeville.com
www.boardgamegeek.com
www.ClassDojo.com
www.Gamification.it
www.foldit.com
www.peggi.it
www.lego.com/en-us/seriousplay
www.thefuntheory.com
www.tuomuseo.it
www.zombiebased.com/

APPENDICE

Questionario rivolto agli studenti del corso di Metodologia del gioco e dell'animazione Anno Accademico 2016/17

Indagine relativa alla percezione del gioco e alle pratiche ludiche

Il questionario è anonimo e si compone di 4 sezioni a cui precedono alcune domande di natura conoscitiva.

1. Sono uno studente
☐ Maschio
☐ Femmina
 Età _____
2. Hai già affrontato nel tuo percorso le tematiche legate al gioco?
☐ Sì
☐ No

Il gioco è:

3. Giocare è impegnativo
☐ Sì
☐ No
4. Si gioca per passare il tempo
☐ Sì
☐ No
5. Giocare è perdere tempo
☐ Sì
☐ No
6. Quando vedo un bambino giocare lo guardo e:
 (è possibile una sola risposta)
☐ Lo invidio
☐ Vado a giocare con lui
☐ Ricomincio a fare altre cose
7. Quando vedo un adulto giocare:
 (è possibile una sola risposta)
☐ Lo guardo e lo invidio
☐ Lo guardo e penso che non abbia nient'altro da fare
☐ Lo osservo incuriosito

Il gioco e la società

8. Giocare può essere pericoloso ☐ Sì ☐ No
9. Giocare è indispensabile ☐ Sì ☐ No
10. Il gioco crea dipendenza ☐ Sì ☐ No
11. È possibile giocare senza accorgersene? ☐ Sì ☐ No

Io e il gioco

12. Ti capita talvolta di giocare (non considerare attività sportive)?
☐ Sì ☐ No (se la risposta è no passa alla domanda 18)

13. Quanto giochi? (è possibile una sola risposta)

- ☐ Almeno una volta al giorno
- ☐ Almeno una volta alla settimana
- ☐ Almeno una volta al mese
- ☐ In rare occasioni

14. Giochi: (è possibile indicare più risposte)

- ☐ Da solo/a
- ☐ Con un gruppo di amici
- ☐ Con altri adulti in presenza
- ☐ Con altri adulti a distanza
- ☐ Con i bambini
- ☐ Altro _____

15. A cosa giochi? (è possibile indicare più risposte)

- ☐ Giochi in scatola
- ☐ Giochi di carte
- ☐ Giochi di tavoliere
- ☐ Giochi di ruolo
- ☐ Giochi motori non sportivi
- ☐ Videogames
- ☐ App
- ☐ Altro _____

16. Sei disponibile a spendere soldi per il gioco?
☐ Sì ☐ No (se la risposta è no passa alla domanda 18)

17. Per cosa?

- ☐ Giochi in scatola
- ☐ Giochi di tavoliere
- ☐ Giochi di ruolo
- ☐ Videogames
- ☐ App
- ☐ Altro _____

Il gioco per me

18. Scrivi in breve: Cos'è il gioco per te
